



安慶師範大學 理工專業學院
ANQING NORMAL UNIVERSITY

第二屆學生技能大賽

競賽規程

2024年5月

目 录

演讲赛项竞赛规程	1
英语知识竞赛规程	4
电子商务创业策划赛项竞赛规程	6
会计手工账务处理赛项竞赛规程	11
会计知识竞赛赛项规程	14
机械制图赛项竞赛规程	16
Python 创意编程设计竞赛规程	20
建筑 CAD 赛项竞赛规程	24

安庆师范大学理工专业学院第二届学生技能大赛

演讲赛项竞赛规程

一、赛项名称

“我的青春与理想”演讲竞赛

二、赛项目的

1. 引导学生树立远大理想，明确奋斗目标，珍惜青春时光
2. 锻炼学生的口头表达能力、仪态展现能力等综合舞台表现能力
3. 丰富校园文化，为学生提供一个展现自我、交流学习的机会

三、竞赛内容

本次演讲竞赛以“我的青春与理想”为主题，参赛者须贴合自身情况撰写演讲稿，题目自拟，要求主题积极健康，内容具体充实，语言优美，感染力强，篇幅参考演讲时长自行把握。如发现内容明显不属实或抄袭严重者，将从重扣分。

四、竞赛方式

（一）参赛对象

本赛项面向：安庆师范大学理工专业学院 2022 级、2023 级学生

（二）组队方式

1. 本赛项为个人赛，以个人得分计算名次，不排班级名次；
2. 参赛选手由各班自行选拔，每班限报 3 名。

（三）竞赛方式

本赛项以抽签方式决定选手序号，参赛选手按照序号到场参赛，当场演讲，当场评分。

五、竞赛安排

（一）竞赛时间及场地

时间：2024年5月22日 14:30-16:30

场地：二楼阶梯教室

（二）竞赛流程

1. 竞赛于5月22日下午开展，参赛选手需按照竞赛日程安排表在规定的时间内到指定的赛场参加比赛；

2. 参赛选手需携带本人身份证及学生证参加；

3. 竞赛日程安排

比赛时间	参赛选手
2024年5月22日	第一批
2024年5月29日	第二批

六、竞赛规则与要求

1. 必须用规范、标准的普通话进行演讲，无方音方言。

2. 着装得体，仪态自然，配乐、态势语等辅助手段的运用必须与演讲内容相协调。

3. 应脱稿演讲，能同步使用自制PPT者酌情加分。

4. 演讲时长控制在5分钟以内。

七、评分方式

（一）评分标准

本次比赛采取百分制计分，其中演讲内容占40分，语言表达占30分，形象风度占15分，综合效果占15分。

如无特殊情况，评委给分原则上不低于75分。

（二）评分方法

1. 成绩评定：评委现场打分，取平均分作为选手最后成绩，平均分取小数点后一位数。

2. 赛项最终得分：按 100 分制计分，最终成绩经复核无误，由评委老师签字确认后公布。

（三）评分细则

评分项目	评分要点
演讲内容 (40分)	主题鲜明，内容具体充实、有感染力（20分）
	材料真实、典型、新颖，事迹感人，实例生动，体现时代精神（10分）
	逻辑严密，结构严谨，构思巧妙（10分）
语言表达 (30分)	普通话规范、标准，吐字清晰，声音洪亮、圆润（10分）
	表述清楚、流畅、自然（10分）
	语速适当，语气、语调、音量、节奏自然富有变化（10分）
形象风度 (15分)	精神饱满，态势语运用自然恰当，着装得体大方（15分）
综合效果 (15分)	与听众有共鸣，演讲效果好，时间控制适当（5分）
	其它辅助手段使用效果好（5分）
	演讲形式有创新（5分）

八、奖项设置

竞赛奖项的设定为：一等奖占比 10%，二等奖占比 20%，三等奖占比 30%。

编制人：张 蕾

审核人：杨 柳

2024 年 4 月 7 日

安庆师范大学理工专业学院第二届学生技能大赛

英语知识竞赛规程

一、赛项名称

英语知识竞赛（笔试）

二、赛项目的

引导学生端正对英语的学习态度，掌握基础的英语语音知识、语法知识和语言知识，提高英语理解和运用能力。

三、竞赛内容

本次英语知识竞赛内容涵盖英语语音知识、语法知识（词法和句法）和语言运用和阅读能力。参赛者应掌握基础语音知识（国际音标的分类与音节的划分），基础语法知识（词的分类，实词和虚词的基本用法，如动词的分类，时态和语态，动词的非谓语形式，形容词的比较等级，代词的分类，冠词的分类等；句子的分类，名词性从句，形容词性从句和副词性从句的用法等），同时还须具备英语运用和阅读理解的能力。

四、竞赛方式

（一）参赛对象

本赛项面向：安庆师范大学理工专业学院 2022 级、2023 级学生

（二）组队方式

1. 本赛项为个人赛，以个人得分计算名次，不排班级名次；
2. 参赛选手由各班自行选拔，每班不超过 10 人。

（三）竞赛方式

本赛项采取书面测试形式，在监考老师督导下进行。

五、竞赛安排

（一）竞赛时间及场地

时间：2024年5月8日下午14:30-16:10

场地：教学楼一楼阶梯教室

（二）竞赛流程

1. 竞赛于5月8日下午14:30-16:10开展，参赛选手需按规定时间携带文具到考场，根据监考老师安排就坐；
2. 参赛选手需携带本人身份证及学生证参加；

六、竞赛规则与要求

1. 必须用黑色或蓝色笔答题，卷面清洁，英文字母书写规范工整，不得使用铅笔。
2. 闭卷考试。考试过程中不得使用手机或书籍资料，一经发现，按作弊论处。
3. 竞赛时长100分钟。

七、评分方式

（一）评分标准

本次比赛采取百分制计分，卷面内容满分为100分。

（二）评分方法

1. 成绩评定：考试结束后，英语老师批改试卷，按实际分数作为参赛者最后成绩。
2. 赛项最终得分：按100分制计分，最终成绩经复核无误，由阅卷老师签字确认后公布。

八、奖项设置

竞赛奖项的设定为：一等奖占比10%，二等奖占比20%，三等奖占比30%。

编制人：吴文秀

审核人：杨柳

2024年4月8日

安庆师范大学理工专业学院第二届学生技能大赛

电子商务创业策划赛项竞赛规程

一、赛项名称

电子商务创业策划

二、赛项目的

1. 考察学生的电子商务创业思维、项目策划能力、市场分析能力、团队协作能力以及现场表达能力，促进电子商务理论与实践的结合，推动学生创新创业精神的培养与发展。

2. 通过竞赛，激发学生对电子商务的热情，展示其电子商务运营、营销、数据分析等方面的综合能力，为未来的职业发展奠定坚实基础。

三、竞赛内容

1. 创业策划书撰写：参赛团队需结合市场调研和用户需求，撰写一份完整的创业策划书，包括市场分析、产品定位、营销策略、团队建设、财务预测等内容。主题与电子商务有关，可以围绕农村电子商务、工业电子商务、跨境电子商务、新媒体电子商务、电子商务物流、电子商务信息技术、文化创意服务、互联网金融、数字生活新服务等主题自选题目。项目策划书应体现出创新性、可行性和市场前景。

2. PPT 路演展示：参赛团队需将创业策划书的核心内容制作成 PPT，并进行现场路演展示。路演内容应包括项目介绍、团队介绍、市场分析、商业模式、竞争优势等方面。

四、竞赛方式

（一）参赛对象

参赛对象为 2022 级、2023 级电子商务专业学生。

（二）组队方式

参赛者以团队形式报名，每个团队 2-5 名学生，设组长 1 名，每位同学只能加入一个团队。

五、竞赛安排

（一）竞赛时间及场地

时间：2024 年 5 月 15 日 14:30-16:10

场地：二楼阶梯教室

（二）竞赛流程

竞赛在课外时间进行，参赛选手需按照竞赛日程安排表在规定的时间内到指定的赛场参加比赛。

六、竞赛规则与要求

1. 创业策划书内容应真实、完整，不得抄袭他人成果。
2. 参赛团队在 5 月 X 日之前按要求提交以下参赛材料《创业策划书》（包括《创业策划书》的 PDF 电子版和纸质版）和演讲文稿（PPT 电子版）。
3. 路演过程中，不能由非本团队人员代替答辩，参赛者需保持语言流畅、表达清晰，不得使用不当言论或攻击性语言。
4. 参赛者需严格遵守比赛时间，超时将被扣分。每个团队路演时间共为 15 分钟，其中团队陈述时间为 10 分钟（ ≤ 10 分钟）；评委提问与参赛团队回答为 5 分钟（=5 分钟）。
5. 未按要求提交策划书或参加路演的队伍，视为自动放弃比赛。
6. 评委的评分和决策具有最终效力，参赛者应尊重评委的评分和决策。

七、评分方式

（一）评分标准

评分将根据创业策划书和 PPT 内容的创新性、完整性、逻辑性、市场前景以及现场路演的表现（包括语言表达、回答问题等）进行综合评判。其中，创业策划书占 35%；PPT 内容占 30%；现场路演占 35%。

1. 创业策划书评分标准及权重

① 项目概述分析（15%）：要求简明、扼要，能有效概括整个计划；具有鲜明的个性，具有吸引力；有明确的思路和目标；能突出自身特有的优势。

② 项目开发创意（20%）：创意独特新颖，创新力度大；产品或服务的用户需求性、市场接受程度以及市场需求的适应性明确表述；能否实现产业化。

③ 市场分析（15%）：市场竞争状况及各自优势认识清楚，分析透彻；对市场份额及市场走势预测合理；市场定位准确。

④ 营销策略（15%）：成本及定价合理；营销渠道通畅；促销方式有效，具有吸引力；有一定创新。

⑤ 风险分析与对策（10%）：针对市场现状，客观分析项目所面临的各种风险，以及相应的应对之策。

⑥ 财务分析的正确性及合理性（10%）：财务分析能够清晰明了，与计划配合实施。

⑦ 执行总结（5%）：简明扼要地总结整个计划的实施过程，突出关键节点和成果。

2. PPT 内容评分标准及权重

① 内容创新性（20%）：要求 PPT 内容具有创新性，能够提出新颖的观点或解决方案，吸引听众的注意力。

② 内容完整性（20%）：PPT 应包含项目的所有关键信息，从项目背景、市场分析到营销策略等，内容全面无遗漏。

③ 逻辑性（20%）：PPT 内容的组织结构应清晰合理，逻辑严谨，条理分明，使听众能够轻松理解项目内容。

④ 市场前景（15%）：对项目的市场前景进行充分的分析和预测，展示项目的盈利潜力和成长空间。

⑤ 视觉效果（10%）：PPT 的视觉设计应美观大方，色彩搭配和谐，图表、图片等视觉元素使用得当，提高信息的传递效率。

⑥ 信息传达效率（15%）：PPT 应能够高效地传达信息，使听众在短时间内对项目有全面的了解。

3. 现场路演评分标准及权重

① 语言表达（20%）：要求路演者语言流畅、表达清晰，能够准确传达项目信息；语速适中，语调抑扬顿挫，具有感染力。

② 回答问题（20%）：路演者能够准确回答评委或观众提出的问题，展现对项目的深入理解和专业素养。

③ 互动表现（15%）：路演者与评委和观众的互动积极有效，能够营造良好的交流氛围。

④ 仪态仪表（10%）：路演者着装得体，仪态端庄大方，展现出良好的职业形象。

⑤ 时间控制（15%）：路演者能够合理控制路演时间，在规定时间内完成路演内容。

⑥ 团队协作（20%）：团队成员之间的配合默契，分工明确，共同呈现出优秀的路演效果。

（二）评分细则

每个评分项目下，评委将根据参赛者的实际表现进行打分，打

分采用百分制，最后根据权重计算总分。例如，某参赛团队在创业策划书得到 80 分，则该部分的实际得分为 $80 \text{ 分} \times 35\% = 28 \text{ 分}$ 。最终得分： $\text{创业策划书得分} \times 35\% + \text{PPT 得分} \times 30\% + \text{现场路演得分} \times 35\%$ 。

成绩评定：由 3 至 4 位评委老师分项对学生提交的创业策划书、PPT 及路演表现进行评分后加总平均得出最终成绩。

八、奖项设置

根据比赛成绩，评定以下奖项：一等奖、二等奖、三等奖若干名，根据参赛团队数确定获奖比例，一等奖占比 10%，二等奖占比 20%，三等奖占比 30%。

编制人：岳 青

审核人：陈 峰

2024 年 4 月 2 日

安庆师范大学理工专业学院第二届学生技能大赛

会计手工账务处理赛项竞赛规程

一、赛项名称

会计手工账务处理

二、赛项目的

1. 提高学生学习的积极性，检验和展示参赛选手企业会计实务的实际操作能力。
2. 切实提高会计实务实践教学水平，促进职业技术教育健康发展。

三、竞赛内容

模拟处理企业一个会计期间的主要经济业务（10~20笔业务）。会计核算工作以财政部颁布的《会计基础工作规范》和《企业会计准则》为依据。

四、竞赛方式

（一）参赛对象

本赛项面向：大数据与会计 23 级学生

（二）组队方式

本赛项为个人赛，每班限报 5 人。

五、竞赛安排

（一）竞赛时间及场地

时间：2024 年 5 月 15 日 14:30-16:10

场地：手工实训室

（二）竞赛流程

竞赛在课外时间进行，参赛选手需按照竞赛日程安排表在规定

的时间内到指定的赛场参加比赛；

六、竞赛规则与要求

1. 参赛选手必须持本人身份证、学生证提前 10 分钟进入赛场，迟到者不得进入赛场，竞赛开始后 1 小时方可上交竞赛材料后离场。

2. 参赛选手应严格遵守赛场纪律。选手除携带竞赛必备的用具（如笔、尺、普通计算器等）外不得将其他用具、资料及各类通信工具带入竞赛现场。竞赛中，如遇问题举手向监考老师提问，选手之间互相询问以作弊行为处理。竞赛过程中不得擅自离开赛场，如有特殊情况，需经监考老师同意后作处理。

3. 在竞赛规定时间结束时应立即停止操作，不得以任何理由拖延竞赛时间。如果选手提前结束竞赛，也不不得以任何理由再续赛。

4. 参赛选手结束竞赛项目后，须对提交的会计核算资料清点整理，装入档案袋中，并经监考老师确认方可离场。

七、评分方式

（一）评分标准

1. 按竞赛要求填制原始凭证，填写规范、正确得该项满分，填写不规范、不正确按标准扣除相应分数；

2. 按竞赛要求填制记账凭证，填写规范、正确得该项满分，填写不规范、不正确按标准扣除相应分数；

3. 按竞赛要求填制库存现金日记账与银行存款日记账，填写规范、正确得该项满分，填写不规范、不正确按标准扣除相应分数；

4. 按竞赛要求编制科目汇总表，填写规范、正确得该项满分，填写不规范、不正确按标准扣除相应分数；

5. 按竞赛要求开设总分类账，登记总分类账期初余额，并根据科目汇总表登记总分类账，结出本月发生额合计及期末余额，填写规范、正确得该项满分，填写不规范、不正确按标准扣除相应分数。

（二）评分方法

1. 成绩评定：由 4 至 6 位阅卷老师分项对学生提交的会计资料进行评分后加总得出最终成绩。

2. 成绩复核：为保障成绩评判的准确性，监督组将对赛项总成绩排名前 30%的所有参赛队伍（选手）的成绩进行复核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不得低于 15%。如发现成绩错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。复核、抽检错误率超过 5%的，裁判组将对所有成绩进行复核。

3. 赛项最终得分：按 100 分制计分，最终成绩经复核无误后公布。

八、奖项设置

竞赛奖项的设定为：一等奖占比 10%，二等奖占比 20%，三等奖占比 30%。

编制人：刘丽丽

审核人：陈 峰

2024 年 4 月 2 日

安庆师范大学理工专业学院第二届学生技能大赛

会计知识竞赛赛项规程

一、赛项名称

会计知识竞赛

二、赛项目的

1. 检验和展示学生专业知识和会计职业素养，展现教学改革成果。

2. 以赛促教，切实提高大数据与会计专业教学水平，促进职业技术教育健康发展。

三、竞赛内容

模拟全国会计专业技术初级资格无纸化考试题型，分为单选题、多选题、判断题、不定项选择题，以线上答题形式进行竞赛，对初级会计实务课程的专业知识、职业技能等方面进行测试。

四、竞赛方式

（一）参赛对象

本赛项面向：大数据与会计 22 级学生

（二）组队方式

本赛项为个人赛，每班限报 10 人。

五、竞赛安排

（一）竞赛时间及场地

时间：2024 年 5 月 15 日 14:30-16:10

竞赛时长：1 小时 30 分钟

场地：实训楼 1 号机房

（二）竞赛流程

竞赛在课外时间进行，参赛选手需按照竞赛日程安排表在规定的时间内到指定的赛场参加比赛；

六、竞赛规则与要求

1. 参赛选手必须持本人身份证、学生证提前 10 分钟进入赛场，迟到者不得进入赛场，竞赛开始后 30 分钟方可提交试卷离场。

2. 参赛选手应严格遵守赛场纪律。选手除携带竞赛必备的用具（如笔、尺、普通计算器等）外不得将其他用具、资料及各类通信工具带入竞赛现场。竞赛中，如遇问题举手向监考老师提问，选手之间互相询问以作弊行为处理。竞赛过程中不得擅自离开赛场，如有特殊情况，需经监考老师同意后作处理。

3. 在竞赛规定时间结束时应立即停止操作，不得以任何理由拖延竞赛时间。如果选手提前结束竞赛，也不不得以任何理由再续赛。

4. 参赛选手结束竞赛项目后，经监考老师确认后方可离场。

七、评分方式

（一）评分标准

按试题要求填写每题答案，填写正确得该题满分，填写不正确按标准扣除相应分数。

（二）评分方法

1. 成绩评定：提交试卷后系统自动评分。

2. 成绩统计：监考老师当即记录参赛选手得分及用时；

3. 赛项最终成绩排名：按系统评分高低排名，评分相同则用时短者排名靠前。

八、奖项设置

竞赛奖项的设定为：一等奖占比 10%，二等奖占比 20%，三等奖占比 30%。

编制人：刘丽丽

审核人：陈 峰

2024 年 4 月 2 日

安庆师范大学理工专业学院第二届学生技能大赛

机械制图赛项竞赛规程

一、赛项名称

机械制图

二、赛项目的

通过此项竞赛，检验机械类专业学生的制图能力、空间思维能力与应用能力，手工绘图操作水平以及图纸质量控制能力，促进机械类学生学习专业技能的兴趣，提高学生技能水平，展示我校办学成果，营造尊重知识、尊重技能的社会环境和舆论氛围。

三、竞赛内容

制图基本知识、三视图、截交线与相贯线、组合体、组合体尺寸标注、机件表示方法等。

四、竞赛方式

（一）参赛对象

本赛项面向：机械制造及自动化 2201、2301 班，新能源汽车技术 2201、2301 班。

（二）组队方式

本赛项为个人赛。

五、竞赛安排

（一）竞赛时间及场地

时间：2024 年 5 月 15 日 14:10—16:10

场地：安庆师范大学理工专业学院 3 号实训楼制图测绘实训室

（二）竞赛流程

1、竞赛准备

参赛选手须在竞赛开始前 10 分钟进入考场，等待监考人员检查相关证件。

2、正式竞赛

竞赛时间开始，由现场裁判宣布开始比赛。比赛过程中不得相互张望，不得使用通讯设备和自带的存储设备；如果对竞赛设备和比赛项目有任何疑问，可以向现场监考人员提出；参赛选手不得擅离比赛场地。

3、提交竞赛成果

竞赛时间结束，应停止所有操作，等待监考人员确认。

4、退出竞赛场地

待监考人员确认完毕后，参赛选手安静、有序的退出比赛场地。

六、竞赛规则与要求

（一）竞赛规则

1、比赛题目以纸面形式发放，参赛选手根据题目要求完成竞赛任务。

2、竞赛总时间为 120 分钟，连续进行。竞赛过程中，选手因故休息、如厕时间均计算在竞赛时间内。

3、若参赛选手需提前结束竞赛，应先举手向监考员示意，待监考员同意后才能离开，提前结束比赛者不得再进场续考。

4、比赛结束时间一到，参赛选手应立即停止答题，完成现场清理并经监考员同意后方可离开。

（二）竞赛要求

1、竞赛采用自愿报名的方式，各参赛选手自备绘图工具、用品等。

2、各参赛学生应严格按照要求到指定赛场参赛，遵守赛场纪律，服从安排。

3、参赛学生须提前 10 分钟入场，入场时须出示学生证或身份证，入场后按指定位置入座。

七、评分方式

(一) 评分标准

判分内容	分值	
三视图	40	100
截交线与相贯线	30	
组合体尺寸标注	6	
机件表示方法	24	

(二) 评分方法

参赛选手的成绩由竞赛裁判组根据评分标准流水阅卷、评分并统一计分。按竞赛成绩从高分到低分排列参赛选手的名次。竞赛成绩相同时，以职业素养与安全意识扣分较少的名次在前计算。

(三) 评分细则

题型	评分细则			
选择题 (30分)	选择题答对得满分，答错不得分。			
补画视图、 补视图中的 缺线 (40分)	线条宽、细、虚实等比例因子合理、明暗色度一致；虚实搭接处理符合规定； 各视图方位、度量关系对应正确；无缺线、露线、多线等错误；同一结构表达无重复；视图虚线较少，并按基本位置配置；(35-40分)	线条宽、细、虚实等比例因子基本合理；虚实搭接处理符合规定； 主要视图方位、度量关系对应正确；无缺线、露线、多线等错误；同一结构视图表达无重复；(30-35分)	线条宽、细、虚实等比例因子合理；虚实搭接处理不符合规定； 主要视图方位、度量关系对应正确；有缺线、露线、多线等错误；同一结构表达有重复；(20-30分)	线条宽、细、虚实等比例因子不合理；虚实搭接不符合规定； 主要视图方位、度量关系对应不正确有缺线、露线、多线等错误；同一结构表达有重复；(1-20分)

尺寸标注 (6分)	符合国标要求；要素完整、清晰、合理；无漏标、重标等错误；采用集中标注原则，并使用符号和缩写词；水平、垂直基准正确； (5-6分)	符合国标要求；要素完整、清晰、合理；无漏标、重标等错误；集中标注；水平、垂直基准正确； (4-5分)	基本符合国标要求；要素完整、清晰、合理；无漏标、重标等错误；水平、垂直基准正确； (3-4分)	不符合国标要求；重要尺寸有漏标、重标等错误；未集中标注符号和缩写词；基准不正确； (1-3分)
机件表示方法 (24分)	方案最优；视图数量少；剖视、局部视图、断面图等应用其中，表达清晰、简洁、无误；(20-24分)	剖视、局部视图、断面图等应用其中，表达清晰、无误；主视图选择正确；(15-20分)	只选用基本视图，布图均匀；表达清晰、明白、无误； (9-15分)	只选用基本视图，布图不均匀；缺少视图；细部等表达不清晰；(1-9分)

八、奖项设置

竞赛奖项的设定为：一等奖占比 10%，二等奖占比 20%，三等奖占比 30%。

编制人：桑孟莹

审核人：李小龙

2024年4月7日

安庆师范大学理工专业学院第二届学生技能大赛

Python 创意编程设计竞赛规程

一、赛项名称

Python 创意编程设计竞赛

二、赛项目的

1. 检验学生 Python 编程能力水平。
2. 促进 Python 编程课程教学水平的提高。

三、竞赛内容

按照题目要求使用 Python 进行程序设计。

四、竞赛方式

（一）参赛对象

本赛项面向：电子信息系全体学生。

（二）组队方式

本赛项为个人赛。

五、竞赛安排

（一）竞赛时间及场地

时间：2024 年 5 月 15 日 14:10-16:10

场地：实训中心 4 号机房、8 号机房

（二）竞赛流程

本赛项为单场次个人赛项目。竞赛选手按规定时间入场后，根据分配的座位对号入座，再由赛项监督员分发竞赛试题。选手答完试题后，须按照竞赛规则提交竞赛结果，并与现场监督员一起确认后，方可离开竞赛场地。

六、竞赛规则与要求

（一）竞赛规则

1. 选手必须携带学生证或身份证进入赛场，按抽取的计算机座位号对号入座。各参赛选手对所用计算机等进行开机检查。

2. 比赛开始后，各选手可按照要求打开使用 Jupyter Notebook 或 Pycharm 软件进行操作。

3. 参赛选手应严格遵守赛场纪律，竞赛时所有通讯工具一律不得带入竞赛现场。

4. 选手在竞赛过程中不得擅自离开赛场，如有特殊情况，需经监考老师同意后作特殊处理。

5. 参赛选手在竞赛过程中，如遇问题需举手向监考老师提问，选手之间互相询问按作弊行为处理。

6. 在竞赛规定时间结束时应立即停止操作，并保留界面，等待监考老师记录数据，选手签字确认后，立即退出赛场。因选手个人原因，导致无法记录数据，按无成绩处理。

7. 比赛过程中，因个人原因导致软件关闭、提前结束测试以及计算机重新启动等，将不提供额外的比赛时间，重新开始后，一并记录在比赛时间之内。

8. 选手因不可抗力因素，导致比赛无法正常进行，须经监考老师同意，更换计算机参赛，重新计时。

9. 参赛选手应严格遵守赛场规则，对违反赛场规则，不服从监考老师劝阻者，经竞赛组委会裁决取消比赛资格，因违反安全操作规程造成设备或人身安全事故者，竞赛成绩无效并按规定追究相关责任。

（二）竞赛要求

Python 知识准备

1. Python 基础

标识符与关键字使用；
变量以及数据类型的使用；
运算符的使用。

2. 流程控制语句

条件语句的使用；
循环语句的使用。

3. 字符串

格式化字符串。

4. 组合数据类型

列表的使用；
元组的使用；
字典的使用。

5. 常用库

Turtle 库的使用；
Time 库的使用；
Random 库的使用。

（三）技术要求

参赛选手必须按照要求将 Python 源文件保存到指定的路径下，
否则视为零分处理。

七、评分方式

（一）评分方法

竞赛成绩满分为 100 分，总共包含 3 道题目，第 1 题 20 分，第
2 题 30 分，第 3 题 50 分。

选手有下列情形，需从竞赛成绩中扣分：

1. 违反竞赛规定，提前进行操作或比赛终止后仍继续操作的，

由现场评委负责记录并酌情扣 1-5 分。

2. 在竞赛过程中，违反赛场规则，未造成设备损坏或影响其他选手竞赛的，扣 5-10 分。

3. 在竞赛过程中，造成设备损坏或影响他人竞赛、情节严重的报竞赛执委会批准，终止该参赛队的竞赛，竞赛成绩以 0 分计算。

(二) 评分细则

1. 第 1 题分值分配细则

序号	知识/技能点	分值	评分方式
1	导入 turtle 库，使用 turtle 库创建螺旋线变量	5	过程性评分
2	设定背景颜色以及螺旋线的颜色	5	过程性评分
3	使用 for 循环进行绘制螺旋图	10	过程性评分

2. 第 2 题分值分配细则

序号	知识/技能点	分值	评分方式
1	导入 time 库，使用 time 函数设置延迟时间	5	过程性评分
2	使用条件判断语句进行不同选择	15	过程性评分
3	使用输入以及输出语句	5	过程性评分
4	整体代码以及结果满足题目要求	5	过程性评分

3. 第 3 题分值分配细则

序号	知识/技能点	分值	评分方式
1	导入 random 库，使用 random 函数以及列表，初始化变量	10	过程性评分
2	使用循环语句以及条件判断语句	25	过程性评分
3	使用输入以及输出语句	5	过程性评分
4	整体代码以及结果满足题目要求	10	过程性评分

八、奖项设置

竞赛奖项的设定为：一等奖占比 10%，二等奖占比 20%，三等奖占比 30%。

编制人：叶 同

审核人：王小杰

2024 年 4 月 9 日

安庆师范大学理工专业学院第二届学生技能大赛

建筑 CAD 赛项竞赛规程

一、赛项名称

建筑 CAD

二、赛项目的

通过此项竞赛，检验建筑工程技术专业学生的建筑 CAD 技能大赛的宗旨在于提高学生计算机绘图的兴趣，提高学生的综合素质和择业竞争力，强化学生的实践动手能力，促进建筑工程技术专业学生学习专业技能的兴趣，提高学生技能水平，展示我校办学成果，营造尊重知识、尊重技能的社会环境和舆论氛围。

三、竞赛内容

制图基本知识、三视图、截交线与相贯线、组合体、组合体尺寸标注、机件表示方法等。

四、竞赛方式

（一）参赛对象

本赛项面向：建筑工程技术 22 级 1 班。

（二）组队方式

本赛项为个人赛。

五、竞赛安排

（一）竞赛时间及场地

时间：2024 年 5 月 15 日 14: 10-16: 40

场地：安庆师范大学理工专业学院 6 号机房

（二）竞赛流程

1、竞赛准备

参赛选手须在竞赛开始前 10 分钟进入考场，等待监考人员检查

相关证件。

2、正式竞赛

竞赛时间开始，由现场裁判宣布开始比赛。比赛过程中不得相互张望，不得使用通讯设备和自带的存储设备；如果对竞赛设备和比赛项目有任何疑问，可以向现场监考人员提出；参赛选手不得擅离比赛场地。

3、提交竞赛成果

竞赛时间结束，应停止所有操作，等待监考人员确认。

4、退出竞赛场地

待监考人员确认完毕后，参赛选手安静、有序的退出比赛场地。

六、竞赛规则与要求

（一）竞赛规则

1、比赛题目以纸面形式发放，参赛选手根据题目要求完成竞赛任务。

2、竞赛总时间为 150 分钟，连续进行。竞赛过程中，选手因故休息、如厕时间均计算在竞赛时间内。

3、若参赛选手需提前结束竞赛，应先举手向监考员示意，待监考员同意后才能离开，提前结束比赛者不得再进场续考。

4、比赛结束时间一到，参赛选手应立即停止答题，完成现场清理并经监考员同意后方可离开。

（二）竞赛要求

1、竞赛采用自愿报名的方式。

2、各参赛学生应严格按照要求到指定赛场参赛，遵守赛场纪律，服从安排。

3、参赛学生须提前 10 分钟入场，入场时须出示学生证或身份证，入场后按指定位置入座。

七、评分方式

(一) 评分标准

判分内容	分值	
图层设置	10	100
基本图形绘制	30	
建筑图抄绘	60	

(二) 评分方法

参赛选手的成绩由竞赛裁判组根据评分标准流水阅卷、评分并统一计分。按竞赛成绩从高分到低分排列参赛选手的名次。竞赛成绩相同时，以建筑图抄绘成绩高的名次在前计算。

(三) 评分细则

题型	评分细则			
图层设置 (10分)	图层命名正确、颜色设置正确、线性设置正确；(9-10分)	图层命名正确、颜色设置基本正确、线性设置基本正确；(7-8分)	图层命名正确、颜色设置基本正确、线性设置基本正确；(5-6分)	图层设置有缺失、颜色设置基本正确、线性设置基本正确；(1-4分)
字体设置 (5分)	符合要求；(4-5分)	基本符合要求；(3-4分)	少量符合要求(2-3分)	基本不符合要求；(1-2分)
图幅设置 (5分)	符合要求；(4-5分)	基本符合要求；(3-4分)	少量符合要求(2-3分)	基本不符合要求；(1-2分)
图形绘制 (60分)	符合规范，绘图完整、布局合理；(50-60)	符合规范，绘图基本完整、布局较合理；(40-50)	基本符合规范，绘图较完整、布局不太合理；(30-40)	较符合规范，绘图不完整、布局不合理；(10-30)

八、奖项设置

竞赛奖项的设定为：一等奖占比 10%，二等奖占比 20%，三等奖占比 30%。

编制人：石 侠

审核人：阮 媛

2024年4月14日